PSEUDO SELETORES I

Os pseudo seletores nos permitem uma maneira alternativa de criar elementos e de aplicar estilos em função dos estados e da organização desses elementos.

Estão divididos em dois grandes grupos:

As PSEUDO-CLASSES, que nos permitem aplicar estilos em função de:

- Os estados dos elementos

- A publicação dentro da estrutura do HTML

- a Presenca de certos atributos dentro do HTML

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

Os pseudo-elementos, que nos permitem inserir conteúdo pelo CSS sem ter que modificar a estrutura do HTML

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

PSEUDO-SELETORES II

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**TRANSITION**

VALOR INICIAL: Primeiro determinados qual é o elemento que vamos manipular e qual a propriedade que queremos agregar a esse elemento. Por exemplo, a cor de fundo e a cor da tipografia.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Ao Criar transições, piodemos modificar o valor de uma propriedade de forma gradual. Para isso, precisamos de algumas coisas: uma propriedade com um valor inicial, uma interação pela qual este valor se modificara e um novo valor que usara essa propriedade.

INTERACAO

Tambem precisamos determinar que o elemento vai sofrer a alteração e qual o valor da sua propriedade. Nesse caso, a interação ocorrera quando o usuário colocar o cursor em cima de todo buttun a pseudo-classe :hover.

Texto

Descrição gerada automaticamente

VALORES DA TRANSICAO

Por ultimo, voltamos ao seletor do elemento. Aqui colocaremos algo importante: o valor da propriedade transition. Os valores que podemos utilizar para as transições são vários.

Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Texto

Descrição gerada automaticamente

PROPRIEDADE ABREVIADA

Texto

Descrição gerada automaticamente

Quando se tem muitas propriedades, podemos, se quisermos criar uma transição para que todas a propriedades se modifiquem, podemos utilizar a palavra reservada all.

Texto

Descrição gerada automaticamente

TRANSFORM

Transform é um módulo do CSS que define como os elementos regrados com CSS, podem ter animações de transformação em um espaço bidimensional ou tridimensional. A propriedade transform permite manupular visualmente um elemento, o inclinando, rodando, diminuindo ou aumentando.

SINTAXE – Para utilizar o transform temos que considerar que ao usar essa propriedade, temos que passar como valor a função que queremos que execute.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

KEYFRAMES

Criando uma animação

No CSS podemos criar uma animação que podemos reutilizar. Assim como nas transições, devemos indicar como serão os diferentes valores, porem, desta vez, durante toda a animação em todos os pontos (tempos) que queremos.

Todas as animações vao desde 0% a 100%. Isso que dizer que podemos determinar tanto o inicio ou qualquer outro ponto intermediário entre os valores.

Criando uma animcao

Em um primeiro momento, temos que criar uma animcao em si. Para isso, vamos usar a palavra reservada @keyframes e associar um nome. Nesse exemplo o nome será fantasma.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente